

Atrapa al Judas

Juguete tradicional mexicano



Atrapa al Judas

Cada año, durante la Semana Santa, en algunas partes de nuestro país se lleva a cabo una costumbre cada vez menos común: la quema del Judas.

El origen de esta actividad no es muy claro, lo que sí es evidente es que conserva una reminiscencia de carnaval que destaca entre las solemnes celebraciones de la Semana Santa.

En algunos documentos ya se menciona la presencia de esta fiesta en la Nueva España en el siglo XVII. Durante el festejo, la población parodiaba la quema pública de personas durante los procesos inquisitoriales.

La tradición que llegó hasta nuestros días consiste en la elaboración de un muñeco de trapo o de cartón que representa a Judas Iscariote quien, según los textos cristianos, traicionó a Jesús. Así, el muñeco representa la maldad, lo negativo, y en sus más vistosas elaboraciones, al mismo diablo.

En la noche del Sábado de Gloria, el Judas se cuelga y se quema, de manera que se “erradica” la maldad. A pesar de lo festivo de este evento, la quema del Judas es una tradición en decadencia.

Durante el siglo XX tuvo una importante presencia, pues la elaboración de estos muñecos ha sido particularmente espectacular entre los artesanos cartoneros, quienes dieron vuelo a su creatividad y habilidad en la fabricación de especímenes; sin embargo, ya no son piezas tan socorridas en las fiestas; ahora los judas se encuentran más relacionados con los juguetes artesanales que mantienen su tradición.

Instrucciones

El Instituto Nacional de Antropología e Historia y la Zona Arqueológica Tlatelolco te proponen que atrapes al Judas con el juego ideado por Emmanuel Bonilla Prado, de Maniobrije, quien nos autorizó a compartirlo contigo.

Descarga la imagen, pégala en un cartón, colorea las figuras, después recórtalas, dobla la línea punteada.

Los rectángulos también los puedes colorear y decorar. Una vez decorados, recórtalos y pon uno encima del otro para formar una X. En el centro y extremos de la X pega a los Judas.

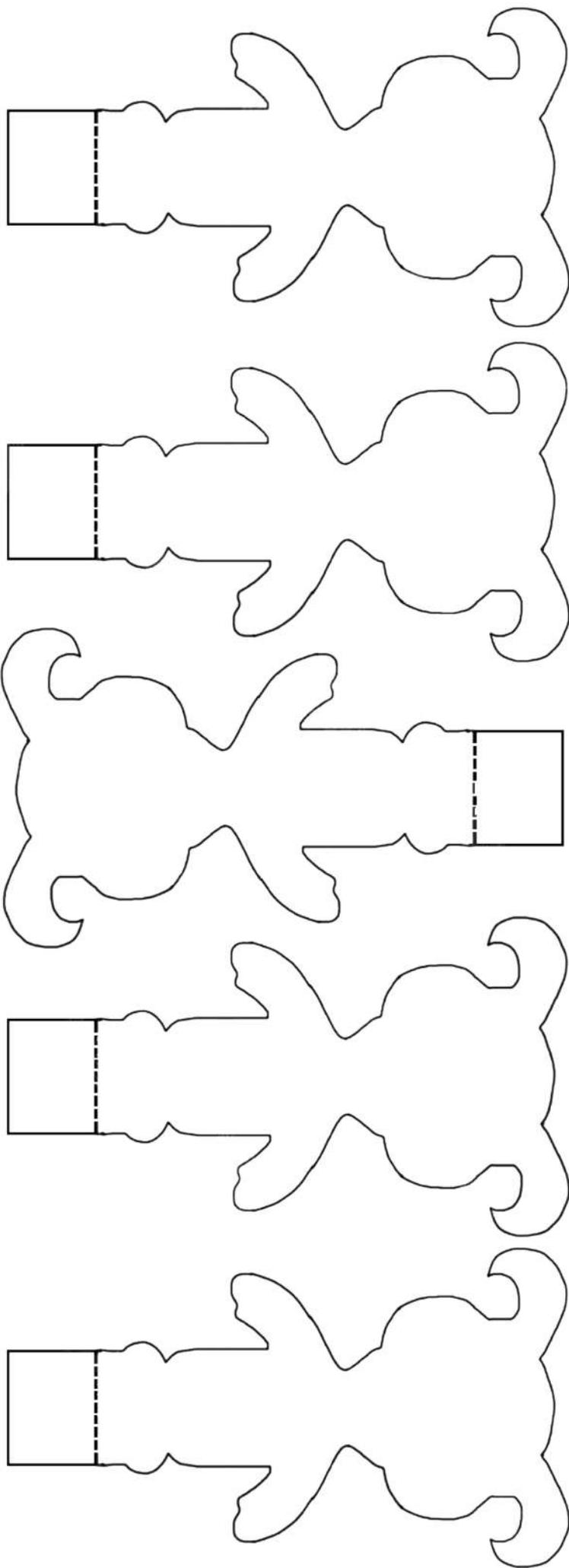
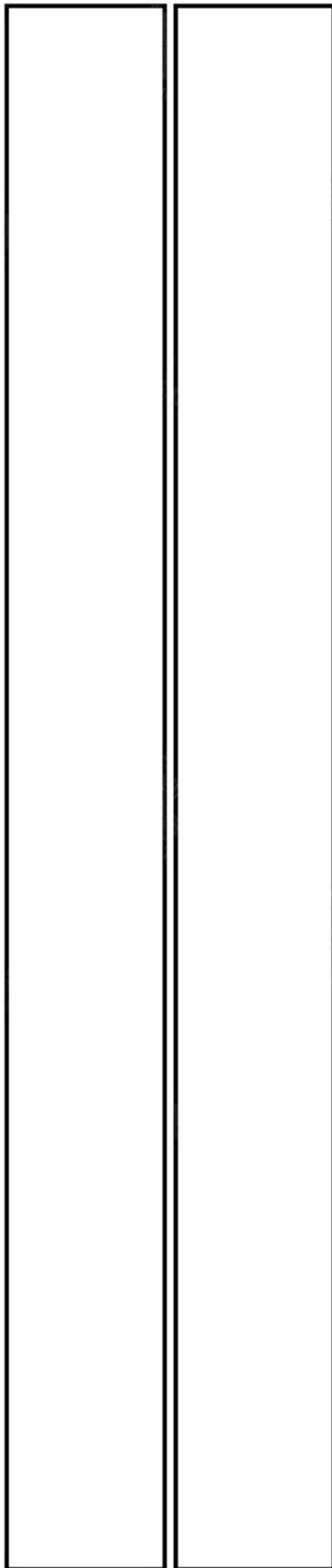
Con un cartón forma cinco aros que también puedes pintar o decorar y con ellos atraparás a los diablillos.

Arma "retas" con tus hermanos, amigos, ¡o con tus papás! para ver quién atrapa más en menos tiempo.

¡A divertirse!



Atrapa al Judas



Investigación
Paola Silva Álvarez
Edwina Villegas Gómez

Idea
Emmanuel Bonilla Prado
Susana Padilla Coronado

 Zona Arqueológica Tlatelolco INAH  @ZA_Tlatelolco

 zatlatelolcoinah  zatlatelolcoinah



CULTURA
SECRETARÍA DE CULTURA

